Do Kim Phong

Cập nhật 10/2026

Software Engineer · Tokyo, Nhật Bản

phongkimdo2910@gmail.com phongdk.is-a.dev/vi github.com/kpdo2910 linkedin.com/in/phong-kim-do

TÓM TẮT

Mình là Kim Phong, kỹ sư phần mềm tại GMO Financial Holdings ở Tokyo, với hơn 4 năm xây dựng ứng dụng mobile cho thị trường Nhật Bản. Mình làm Flutter và iOS native (Swift, SwiftUI, UIKit, watchOS), cùng các backend Node.js phía sau — từ ứng dụng giao dịch, fintech, y tế đến đời sống, từ khi phát triển đến lúc ra mắt.

Mình bắt đầu sự nghiệp ở Hà Nội và được thăng chức, chuyển sang trụ sở Tokyo năm 2025. Mỗi ngày mình làm việc bằng tiếng Nhật và tiếng Việt, thích biến yêu cầu sản phẩm tiếng Nhật thành code gọn gàng, dễ bảo trì, và quan tâm đến tooling phát hành — Fastlane, Shorebird code push, CI/CD — không kém gì UI.

KỸ NĂNG

Ngôn ngữ lập trình	Dart, Swift, TypeScript, JavaScript, PHP, Go, SQL
Framework	Flutter, React Native, SwiftUI, UIKit, Laravel, Node.js
Công cụ	Fastlane, Shorebird, GitHub Actions, GitLab CI/CD, DeployGate, Docker, Postman, Figma, Backlog, Jira

KINH NGHIỆM

GMO Financial Holdings

09/2025 – nay (1 năm 2 tháng)

Software Engineer · Tokyo, Nhật Bản

Được thăng chức và chuyển từ Hà Nội sang trụ sở Tokyo. Làm app Flutter và backend Node.js cho các dịch vụ fintech, y tế.

Ứng dụng quản lý chi tiêu gia đình `Flutter · Node.js`

02/2026 – nay

Phát triển app Flutter và backend API Node.js đến khi ra mắt.

- Phát triển app iOS/Android bằng Flutter và backend API bằng Node.js đến khi ra mắt năm 2026, và tiếp tục bảo trì cả hai.
- Tích hợp đăng nhập qua SSO nội bộ dựa trên OIDC (Authorization Code + PKCE).
- Xây tính năng liên kết tài khoản ngân hàng, thẻ tín dụng, chứng khoán và ví điện tử.
- Thiết kế quy trình phân nhánh Git và phát hành xoay quanh Shorebird code push và GitHub Rulesets.

Ứng dụng khám bệnh trực tuyến `Flutter · FCM / APNs`

08/2025 – nay

Phát triển app Flutter có khám qua video, chat thời gian thực và push notification.

- Phát triển app iOS/Android bằng Flutter, ra mắt năm 2026.
- Tích hợp khám bệnh qua video bằng Amazon Chime SDK, nối SDK native iOS/Android vào Flutter qua platform channel.
- Tích hợp chat thời gian thực giữa bệnh nhân và phòng khám.
- Triển khai push notification trọn vẹn: gửi FCM phía server và cấu hình APNs auth key cho Development và Production.

GMO-Z.com Financial System Vietnam

11/2023 – 08/2025 (1 năm 10 tháng)

Mobile Engineer · Hà Nội, Việt Nam

Phát triển app iOS, watchOS và Flutter cho các sản phẩm giao dịch và dịch vụ của tập đoàn GMO tại Nhật.

Ứng dụng đặt chỗ coworking `Flutter`

01/2025 – nay

Phát triển app Flutter đến khi ra mắt, gồm tìm kiếm trên bản đồ và thanh toán thẻ.

- Phát triển app iOS/Android bằng Flutter đến khi ra mắt và bảo trì từ đó.
- Tích hợp cổng thanh toán thẻ vào bước đặt chỗ; thông tin thẻ được cổng thanh toán token hoá nên không đi qua backend của mình.
- Tối ưu tìm kiếm trên bản đồ bằng gom cụm marker, giữ thao tác kéo và zoom mượt mà.

Ứng dụng giao dịch đa tài sản `Flutter`

07/2024 – 12/2024

Làm app Flutter trong giai đoạn phát triển ban đầu.

- Phát triển app iOS/Android bằng Flutter trong giai đoạn phát triển ban đầu, trước khi ra mắt năm 2025.
- Tối ưu hiển thị biểu đồ khi giá cập nhật theo thời gian thực, giữ thao tác cuộn và zoom mượt mà.

Ứng dụng Apple Watch giao dịch CFD `watchOS · SwiftUI · Swift` 01/2024 – 06/2024

Xây app watchOS từ đầu bằng SwiftUI.

- Xây app watchOS từ đầu bằng SwiftUI: tỷ giá, biểu đồ, sức mua, lịch kinh tế và đặt lệnh ngay trên đồng hồ.
- Làm phần giao tiếp iPhone – Watch bằng WatchConnectivity, đồng bộ dữ liệu tài khoản từ app iPhone.
- Phát hành năm 2024.

Ứng dụng giao dịch FX (iOS) `Swift · UIKit` 11/2023 – 12/2023

Làm tính năng hướng dẫn trong app cho người mới giao dịch, bằng UIKit.

- Phát triển tính năng hướng dẫn trong app giúp người mới làm quen các chức năng chính, phát hành năm 2024.

HBLAB Group

09/2021 – 02/2023 (1 năm 6 tháng)

Software Engineer · Hà Nội, Việt Nam

Bắt đầu từ back-end rồi chuyển sang mobile: app React Native, iOS cho khách hàng Nhật và nền tảng Laravel cho phụ huynh Việt Nam.

Ứng dụng cho câu lạc bộ poker `React Native · TypeScript · Redux-Saga` 09/2022 – 02/2023

Phát triển tính năng bằng React Native và dựng CI/CD trên GitLab.

- Hiện thực tính năng cho app phía người dùng theo đặc tả, gồm biểu đồ điểm theo ngày tự vẽ bằng react-native-svg (không dùng thư viện chart) và các view có animation bằng PanResponder.
- Sửa lỗi thông báo và review code.
- Quản lý chiến lược phân nhánh và phạm vi phát hành của repo mobile.
- Dựng GitLab runner và CI/CD cho dev và staging, với Fastlane và DeployGate.

Ứng dụng tích điểm khi di chuyển `Swift · UIKit` 09/2022 – 02/2023

Bảo trì app iOS và phát triển tính năng mới.

- Bảo trì app iOS, xử lý các vấn đề khách hàng báo trực tiếp và triển khai các thay đổi theo yêu cầu.
- Làm cell dashboard ở màn hình chính hiển thị dữ liệu di chuyển trong ngày.
- Thêm deep link và dynamic link; làm popup và slider tuỳ biến.

Nền tảng đánh giá trường mầm non `Laravel · Swift · SwiftUI` 09/2021 – 08/2022

Xây backend API bằng Laravel và dựng nền tảng cho dự án iOS.

- Backend: xây API quản lý bài đăng Facebook cho chủ trường và tự động sinh tài liệu API.
- iOS: dựng nền tảng dự án và các tiện ích dùng chung.

Tribal Media House Technology Lab

07/2021 – 08/2021 (2 tháng)

Thực tập sinh Software Engineer

Làm công cụ quản lý influencer Instagram cho doanh nghiệp Nhật, bằng Go và Docker.

- Xây tính năng đăng ký influencer, tạo bản ghi mới khi influencer chưa có trong cơ sở dữ liệu.

HỌC VẤN

Đại học Bách khoa Hà Nội 2017 – 2022
Kỹ sư Công nghệ Thông tin

Trường Trung học phổ thông Ngọc Tảo 2014 – 2017

Trường Trung học cơ sở Liên Hiệp 2010 – 2014

Trường Tiểu học Liên Hiệp 2005 – 2010

CHỨNG CHỈ

Japanese Language NAT-TEST — Cấp 3 (3Q) 08/2023
NAT-TEST · Tương đương JLPT N3

Chứng chỉ Kỹ sư CNTT Cơ bản (FE) 2020

NGÔN NGỮ

Tiếng Việt	Bản ngữ
Tiếng Nhật	Trình độ N3 (NAT-TEST cấp 3)
Tiếng Anh	Đọc tài liệu kỹ thuật