Do Kim Phong

2026年10月更新

ソフトウェアエンジニア · 東京

phongkimdo2910@gmail.com　phongdk.is-a.dev/ja　github.com/kpdo2910　linkedin.com/in/phong-kim-do

職務要約

キム・フォンです。東京のGMOフィナンシャルホールディングスでソフトウェアエンジニアをしています。日本市場向けのモバイルアプリ開発に4年以上携わり、Flutterとネイティブ iOS（Swift、SwiftUI、UIKit、watchOS）、そしてその裏側のNode.jsバックエンドを担当。取引・フィンテック・ヘルスケア・ライフスタイルのアプリを、開発からリリースまで手がけてきました。

ハノイでキャリアをスタートし、2025年に昇進とともに東京本社へ異動しました。日本語とベトナム語を毎日使いながら、日本語の要件をきれいで保守しやすいコードにすることを大切にしています。UIと同じくらい、Fastlane・Shorebirdのコードプッシュ・CI/CDといったリリースまわりの仕組みづくりも好きです。

スキル

プログラミング言語	Dart, Swift, TypeScript, JavaScript, PHP, Go, SQL
フレームワーク	Flutter, React Native, SwiftUI, UIKit, Laravel, Node.js
ツール	Fastlane, Shorebird, GitHub Actions, GitLab CI/CD, DeployGate, Docker, Postman, Figma, Backlog, Jira

職務経歴

GMOフィナンシャルホールディングス

2025年9月 – 現在（1年2か月）

ソフトウェアエンジニア · 東京

ハノイから東京本社へ昇進・異動。フィンテック・ヘルスケア向けのFlutterアプリとNode.jsバックエンドを担当。

家計簿アプリ　`Flutter · Node.js`

2026年2月 – 現在

FlutterアプリとNode.jsのバックエンドAPIをリリースまで開発。

- FlutterでiOS/Androidアプリ、Node.jsでバックエンドAPIを開発して2026年のリリースまで担当し、現在も両方を保守。
- 社内のOIDCベースのSSO（Authorization Code + PKCE）によるログインを組み込み。
- 銀行・クレジットカード・証券・電子マネーの口座連携機能を実装。
- Shorebirdのコードプッシュと GitHub Rulesets を前提に、Gitのブランチ運用とリリースフローを設計。

オンライン診療アプリ　`Flutter · FCM / APNs`

2025年8月 – 現在

ビデオ診療・リアルタイムチャット・プッシュ通知を備えたFlutterアプリを開発。

- FlutterでiOS/Androidアプリを開発し、2026年にリリース。
- Amazon Chime SDKでビデオ診療を実装。iOS/Androidのネイティブ SDKをプラットフォームチャネルで Flutterに接続。
- 患者とクリニック間のリアルタイムチャットを実装。
- プッシュ通知を一貫して実装：サーバーサイドのFCM送信と、開発・本番環境のAPNs認証キー設定。

GMO-Z.com Financial System Vietnam

2023年11月 – 2025年8月（1年10か月）

モバイルエンジニア · ハノイ

GMOグループの日本向け取引・サービスアプリを、iOS・watchOS・Flutterで開発。

コワーキングスペース予約アプリ　`Flutter`

2025年1月 – 現在

地図検索やカード決済を含め、Flutterアプリをリリースまで開発。

- FlutterでiOS/Androidアプリをリリースまで開発し、その後も保守を継続。
- 予約の決済にカード決済サービスを組み込み、カード情報は決済サービス側でトークン化して自社バックエンドに渡らない構成に。
- マーカーのクラスタリングで地図検索を最適化し、移動・ズームを軽快に。

マルチアセット取引アプリ　`Flutter`

2024年7月 – 2024年12月

初期開発フェーズでFlutterアプリの開発を担当。

- 2025年のリリースに先立つ初期開発フェーズで、FlutterによるiOS/Androidアプリ開発を担当。
- リアルタイム価格のチャート描画を最適化し、スクロールやズームを滑らかに。

CFD取引のApple Watchアプリ watchOS · SwiftUI · Swift 2024年1月 – 2024年6月

watchOSアプリをSwiftUIでゼロから開発。

- SwiftUIでwatchOSアプリをゼロから構築：レート、チャート、取引余力、経済指標カレンダー、ウォッチからの注文。
- WatchConnectivityでiPhoneとWatchの通信を実装し、iPhoneアプリから口座データを同期。
- 2024年にリリース。

FX取引アプリ (iOS) Swift · UIKit 2023年11月 – 2023年12月

初めてのトレーダー向けのアプリ内チュートリアルをUIKitで実装。

- 初めてのトレーダーに主要機能を案内するアプリ内チュートリアルを開発し、2024年にリリース。

HBLAB Group

2021年9月 – 2023年2月（1年6か月）

ソフトウェアエンジニア · ハノイ

バックエンドからモバイルへ。日本のクライアント向けのReact Native・iOSアプリと、ベトナムの保護者向けLaravelプラットフォームを担当。

ポーカークラブ向けアプリ React Native · TypeScript · Redux-Saga 2022年9月 – 2023年2月

React Nativeでの機能開発と、GitLab CI/CDの構築。

- 仕様書に沿ってユーザー向けアプリの機能を実装。react-native-svgで日別ポイントのグラフを自作（チャートライブラリ不使用）し、PanResponderでアニメーションするビューも作成。
- 通知まわりの不具合修正とコードレビューを担当。
- モバイルリポジトリのブランチ戦略とリリース範囲を管理。
- dev・staging向けにGitLab RunnerとCI/CDを構築（Fastlane、DeployGate）。

移動でポイントがたまるアプリ Swift · UIKit 2022年9月 – 2023年2月

iOSアプリの保守と新機能の開発。

- iOSアプリを保守し、クライアントから直接寄せられた課題の解決や、要望に応じた改修を担当。
- 当日の移動データを表示するホーム画面のダッシュボードセルを実装。
- ディープリンク・ダイナミックリンクを追加し、カスタムのポップアップやスライダーを作成。

幼稚園・保育園の口コミプラットフォーム Laravel · Swift · SwiftUI 2021年9月 – 2022年8月

LaravelでのバックエンドAPI開発と、iOSプロジェクトの基盤構築。

- バックエンド：学校向けのFacebook投稿管理APIと、APIドキュメントの自動生成を実装。
- iOS：プロジェクトの基盤と共通ユーティリティを構築。

Tribal Media House Technology Lab

2021年7月 – 2021年8月（2か月）

ソフトウェアエンジニア（インターン）

日本企業向けのInstagramインフルエンサー管理ツールを、GoとDockerで開発。

- インフルエンサー登録機能を実装（データベースに未登録の場合は新規レコードを作成）。

学歴

ハノイ工科大学 2017年 – 2022年
情報技術（エンジニア学位）

ゴックタオ高等学校 2014年 – 2017年

リエンヒエップ中学校 2010年 – 2014年

リエンヒエップ小学校 2005年 – 2010年

資格・認定

日本語NAT-TEST 3級 2023年8月
日本語NAT-TEST · JLPT N3相当

基本情報技術者（FE） 2020年

語学

ベトナム語 ネイティブ
日本語 N3相当（NAT-TEST 3級）
英語 技術文書の読解